

- Ateliers réalisés en classe du 15 octobre 2009 au 12 février 2010.

- Durée de chaque atelier : une demi-journée (de 2h à 2h30).

- Activités pédagogiques qui permettent d'apporter la nature... en classe !

- Animations dynamiques par des naturalistes passionnés.

- Outils adaptés (tout le matériel nécessaire aux ateliers est fourni).

- Savoirs essentiels en accord avec le programme de formation de science et de technologie du ministère de l'Éducation.

Ces ateliers éducatifs vous sont offerts **GRATUITEMENT** grâce au « Programme de mise en valeur des ressources du milieu forestier » (Volet II, **Conférence Régionale des élus (es) Lanaudière - Ministère des Ressources naturelles et de la Faune**).

La SCIRBI est un organisme à but non lucratif qui a pour but de développer des activités d'interprétation de la nature, de mettre en valeur la nature de Berthier et ses îles et de favoriser la recherche de connaissances scientifiques afin de mieux comprendre la dynamique de ce milieu particulier.

POUR RÉSERVER

Société de Conservation, d'Interprétation et de Recherche de Berthier et ses Îles (SCIRBI)

588, rue Montcalm, bureau 304, C.P. 884
Berthierville (Québec) J0K 1A0
Téléphone : (450) 836-4447
Courriel : info@scirbi.org

Pour la réservation, veuillez préparer les informations suivantes :

- Nom de l'enseignant(e)
- Nombre d'élèves
- Niveau de la classe
- Horaires de classe
- Deux choix pour la date de l'atelier
- Coordonnées de l'établissement

Merci
et au plaisir
de se rencontrer !



Il y a du nouveau à la SCIRBI !



À la découverte
des milieux humides !

ATELIERS ÉDUCATIFS
2^e et 3^e cycles du primaire

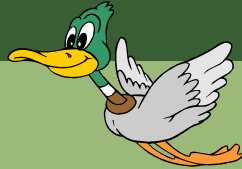


C'est GRATUIT !

Atelier 1

*Le marais
au fil des saisons*

2^{ème}
cycle



Objectif principal :

Découvrir ce qu'est un marais et suivre les aventures de ses habitants, saison après saison.

Déroulement :

Animation avec présentation power-point et feuillet pédagogique.

Activité « *Un marais à la loupe* » (biodiversité et adaptation au milieu).

Jeu « *Le marais, c'est marrant !* ».

Atelier 2

*Les pieds dans l'eau...
et la tête au soleil!*

2 et 3^e
cycles



Objectif principal :

Apprendre à identifier les principaux arbres et arbustes qui fréquentent nos milieux humides québécois.

Déroulement :

Activité « *Qui est qui ?!* » avec échantillons d'arbres et d'arbustes, carnet d'identification offert à chaque élève et présentation power-point.

Jeu « *Silhouettes mystérieuses* ».

Atelier 3

*À la découverte
des milieux humides!*

3^{ème}
cycle



Objectif principal :

Découvrir les différents types de milieux humides au Québec ainsi que les espèces animales et végétales qui sont liées à ces habitats.

Déroulement :

Animation et présentation power-point.

Activité « *Un milieu humide en danger* ».

Jeu « *En route pour le marais !* ».